**Департамент образования администрации Города Томска**

**муниципальное бюджетное образовательное учреждение**

**дополнительного образования**

**Дом детского творчества «Планета» г. Томска**

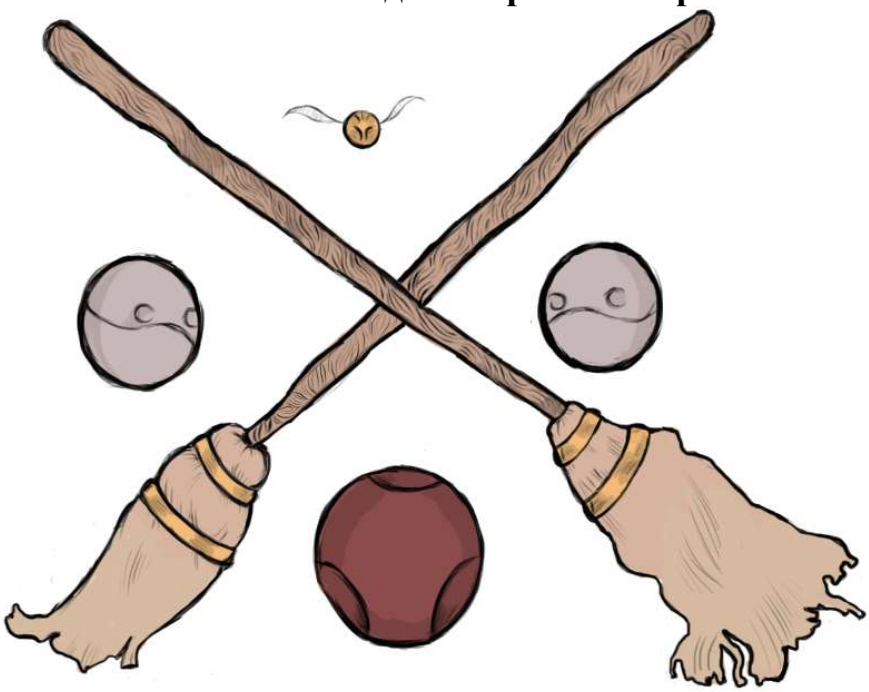
# Материалы для проведения кругосветки «Волшебные виды спорта» для детей лагеря дневного пребывания

## Смена «Волшебный мир»

**Составитель:**

**Барсукова Наталья Викторовна,**

**педагог-организатор**



**Томск 2019**

# Кругосветка «Волшебные виды спорта»

## Станция 1. Лестничное соревнование

Станция расположена на лестнице на втором этаже. Участники команды вытягивают карточку с буквой алфавита и должны назвать на эту букву предмет, персонажа, термин, имя, заклинание из мира Гарри Поттера. Справившись с этим заданием, команда поднимается на одну ступеньку. Если команда не знает ответа, они вытягивают другую карточку и двигаются дальше, но со штрафным очком (минус балл от результата).

## Станция 2. Волшебная лыжня

Перед детьми выстраиваются кегли, задача детей по два человека в лыже пройти все препятствия. Пройти должна вся команда.

## Станция 3. Квидич в болоте

Из следов, обручей, веревок, стульев делается полоса препятствий, рядом с препятствиями располагаются мячи и корзины. Команда берется за руки, и не расцепляя рук проходит полосу, последний человек собирает шары и кидает в корзины. За расцепление рук, падение, уход с полосы назначается штраф – полоса проходится заново. Итоговый балл = количество мячей в корзинах.

## Станция 4. Скалолазание

Все выстраиваются в одну линию, плотно приставляя ноги к стоящим соседям справа и слева. При этом необходимо, чтобы у каждого стоящего было расстояние между собственными ногами 10-15 см. Это и есть скала. Задача каждого — по очереди пройти по «скале» так, чтобы не сорваться. Для этого необходимо, обнимая каждого и ставя свои ноги в оставленные промежутки, медленно и осторожно пробираться к краю «скалы».

## Станция 5. Драконбол

Из слова «Драконбол» составить как можно больше слов. Сколько слов – столько баллов.

**Станция 6. Полет на метлах**

Первые игрок в каждой команде садятся верхом на метлу, и после выкрика «вверх» бежит на метле вперед, до отметки конуса, обегают его и возвращаются к своей команде, не слезая с метлы сажают за собой следующего игрока и, выкрикнув «вверх!», бегут (летят) уже вдвоем, возвращаются, сажают следующего, и так пока на метле не окажется вся команда. Тут уже бежать нужно осторожно, следя за тем, чтобы никто не слетел с метлы. Если кто-то слетел-станция проходится заново.

**Станция 7. Левитация**

Команда выстраивается друг за другом, первому игроку выдается по волшебной палочке и воздушный шарик. Задача – произнеся заклинание, добежать до конуса и обратно, не дав шарику опуститься на пол – помогая палкой, но не руками, после чего палочка передается следующему.